

Pierre-Louis Legrand

# Lead Developer, Architecte

Esprit Lean

Developer Experience

Architecture de Solutions

Formation

## Présentation

Je m'implique activement dans l'amélioration continue de toutes les problématiques d'entreprise impactant votre département technique.

Je cherche à anticiper et minimiser les risques, régler les problèmes et prévenir leur retour, optimiser ce qui peut l'être, et éliminer ce qui est inutile.

Je prône une approche d'ensemble sur tous les facteurs influant la collaboration entre la tech et les services internes ou partenaires externes avec lesquels elle travaille.

## Forces

- capacité forte d'analyse
- pragmatisme et efficacité
- compétences d'architecture logicielle et solution
- apporte confiance et réassurance dans la communication avec les partenaires et services internes

## EXPÉRIENCES

### Lead Developer | Typescript Node React theTribe Paris - CDI - Juin 2022 à Septembre 2023



TheTribe : axé sur la co-construction, mettant l'accent sur la collaboration entre les devs, les designers et les product managers pour transformer des idées en MVP fonctionnels. L'entreprise a adopté une approche lean pour optimiser l'efficacité et s'assurer que chaque projet résout des problèmes concrets.

- Refonte du Career Path des développeurs, passant d'un chemin linéaire à un système de branches, permettant aux devs de mieux orienter leur progression sur leurs envies, et d'aligner les rôles sur les attentes et les exigences de TheTribe.
- Amélioration de la collaboration entre Ventes et Opérations, pour une collaboration plus efficace et un meilleur bien-être.
- Recrutement des nouveaux développeurs. Coaching et formation interne pour aider les développeurs à acquérir de nouvelles compétences et à progresser.

Exemples de projets dans l'entreprise :

- Optimisation des projets, accompagnant l'entreprise face à des défis organisationnels. Amélioration des standards de code review, mis en place du pair programming, et sensibilisation aux tests automatiques puis formation sur leur implémentation. Soutien de la transition vers une architecture port-adaptateur et une approche DDD, selon les meilleures pratiques de l'industrie.
- Projets de Co-construction, dès les étapes d'avant vente avec les clients, ainsi que la création collaborative du produit. Orientation des équipes dans la définition de l'architecture logicielle et mise en place des standards de travail.
- Projet d'Intégration Backend partagé pour plusieurs sites web frontend, en traitant des problèmes de performances et scalabilité, par des investigations approfondies pour identifier les points de défaillance. Proposition de solutions pour garantir que l'application puisse gérer un trafic élevé en production.

Leadership d'équipe

Coaching

Formation interne

Esprit Lean

## Lead Developer | PHP Symfony React Indépendant - Juillet 2021 à Mai 2022

Accompagnement de porteurs de projets pour proposer des solutions simples et rapides, répondant à leurs objectifs.

Un projet voué à réussir doit faire les bons compromis entre bonne pratique et efficacité, pour éviter l'écueil de la sur-ingénierie tout en garantissant sa stabilité et sa survie dans le temps.

Parce que chaque étape d'un projet a des enjeux différents, je peux vous aider aussi bien sur le passage de 0 à 1 que sur une croissance stable et pérenne.

Conception et développement de projets web. Architecte logiciel et Développeur PHP Symfony, React. Sensible aux bonnes pratiques, TDD, Architecture Port-Adaptateur, DDD.

Formations.

PHP 8, Symfony 6, React 17.

En formation pour accompagner la transition numérique des entreprises (sobriété numérique, réduction de la dépendance aux énergies fossiles). The Shift Project: Déployer la sobriété numérique.

Formation interne

Architecture de Solutions

Agile Software Craftmanship

Agile

Domain Driven Design

## Lead Developer | PHP Symfony iGraal - CDI - Octobre 2019 à Janvier 2021



Support pour une équipe de 3 à 6 personnes. 60/40% de répartition entre réalisations et soutien.

Aide à la progression des développeurs, 1:1 réguliers, rétrospectives bi-annuelles, aide à la progression et à l'évolution selon les envies de chacun. Pair programming quand

nécessaire.

Communication régulière avec le CTO, CPO/PM/PO, départements opérationnels (sales, service client), et directeurs. Implication du produit dans la conception des développements et la rédaction des scénarios de tests d'acceptance.

Pilotage des standards de fonctionnement de l'équipe. Anticiper et prévenir les risques, répondre aux problèmes et empêcher qu'ils reviennent, optimiser ce qui peut l'être, pour améliorer la coopération entre les développeurs ainsi qu'avec le produit et les autres parties prenantes.

Refonte d'un projet back très legacy vers micro service, permettant l'intégration régulière de commissions (plus de 13 millions de commissions intégrées à mon départ). Conception du projet (Architecture Port Adapteur, Hexagonale), et suivi du développement.

PHP8, Symfony 5, PHPUnit, Behat, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, RabbitMQ. Domain Driven Design. Architecture Port Adapteur. Test Driven Development, CI/CD Gitlab.

Leadership d'équipe

Coaching

Recrutement

Architecture de Solutions

## **Développeur PHP Symfony iGraal - CDI - Décembre 2018 à Septembre 2019**

Intégré dans l'équipe web, au milieu de développeur seniors, pour intervenir sur le site et les applications web de l'écosystème iGraal.

Initiation, et participation, à la refonte totale des services web vers une nouvelle architecture mieux découpée et sous Symfony 4. Force de proposition dans les choix techniques et sur la vision de la refonte. Supervision du processus de debug et la mise en prod d'une application type API. Accompagnement du développement de services webs internes.

PHP7, Symfony 4, PHPUnit, Behat, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis, ElasticSearch. Test Driven Development, Intégration continue Gitlab & Jenkins, méthodes agiles.

Architecture Logicielle

Microservices

Agile

DevOps

## **Développeur Symfony Playrion - Stage - Mai 2018 à Novembre 2018**



Intégré dans une équipe de 4 personnes, éditant le site et l'API d'un jeu mobile réunissant plus de 3 millions de joueur et plus de 2 000 nouvelles installations quotidiennes, dans un studio agile. Stack Symfony avec méthodes de travail en Test Driven Development et code review.

Force de proposition sur l'optimisation des standards de travail, j'ai incité l'équipe à mettre en place une méthode de code review favorisant l'entraide et le partage de connaissance, et effectué deux présentations pour initier à certaines bonnes pratiques et sensibilisé à l'importance des tests automatiques.

Echanges régulier avec les game designers pour piloter le pipe et organiser les développements.

PHP7, Symfony 2.8 & 3.4, PHPUnit, PostgreSQL.

Test Driven Development.

Conception Produit

Architecture Logicielle

Test Driven Development

## **Etudiant Entrepreneur Indépendant - Mars 2017 à Mai 2018**

J'accompagne des particuliers et entreprises dans des projets en développement. Je peux intervenir sur toutes les étapes d'un projet, de la transformation de l'idée en projet, à la maintenance du livrable. Mes valeurs sont de produire un code de qualité, respectant les bonnes pratiques d'usage, qui soit maintenable, testable, économique, isolé, et réutilisable.

PHP7, Symfony 2/3/4, PHPUnit, Behat, SQL/NoSQL, RabbitMQ.

ES2018. Typescript. React & Redux. Jasmine. SASS, BEM.

Test Driven Development. Domain Driven Design.

Intégration et déploiement continu.

Agile Software Craftmanship.

Formation interne

Architecture de Solutions

Agile Software Craftmanship

## **Co-Founder & CTO EHub - Entrepreneur - Janvier 2017 à Février 2018**

Projet de création d'entreprise co-fondé avec un ami. L'objectif était de créer une plateforme de mise en relation et mise en avant entre joueurs de jeux vidéos et structures professionnelles. J'étais CTO et développeur du projet, mon associé prenant en charge le développement et la communication autour du projet.

Nous avons piloté le projet pendant plus d'un an, et participé à un Hackathon à l'Université Pierre et Marie Curie (Sorbonne, Paris). Le premier prototype, développé avec une SPA React et un back Symfony, avait réuni quelques dizaines d'utilisateurs réguliers.

A la fin de nos études respectives, nous avons décidé avec notre associé que nous avons encore à apprendre avant de nous lancer, et avons fermé le projet pour rejoindre le marché du travail.

Conception Produit

Architecture de Solutions

Agile Software Craftmanship

## PROJETS

## Motorsport Analytics

Depuis Avril 2022

<http://motorsportanalytics.com/>

L'objectif de ce projet est double :

- Réunir et afficher les calendriers de plusieurs championnats de sport automobile.
- Générer automatiquement des statistiques et graphiques sur ces championnats et leurs événements.

Un ETL intègre les données dont le service a besoin pour fonctionner, puis un moteur de calculs génère les graphiques et statistiques intéressantes à calculer pour les championnats et événements. Enfin, une API met à disposition ces données, et est consommé par un serveur frontend.

Aujourd'hui, je vise à mettre ce service à disposition du monde du sim racing, la simulation de courses automobiles en ligne. L'ETL pouvant être facilement adapté pour d'autres sources de données, il est possible de le brancher sur la télémétrie d'un simulateur pour récupérer toutes les informations dont il a besoin pour travailler, mettant à disposition des organisateurs de championnats un moyen simple et automatique de proposer de nombreuses statistiques aux participants et aux spectateurs.

Backend en PHP8, API en Symfony 6, Front en NextJS 13 généré statiquement ou rendu côté serveur.

Memcached, Postgres.

Architecture de Solutions

CQRS

Domain Driven Design

Test Driven Development

## JamSpace

De Octobre 2019 à Mars 2020

JamSpace a un objectif: que tous les musiciens et musiciennes puissent profiter du plaisir de jouer ensemble, quel que soit leur niveau et leurs aspirations. Créée par des musiciens et pour des musiciens, l'entreprise fédère aujourd'hui une communauté de plusieurs centaines de passionnés de musique, de tous styles et horizons. Aujourd'hui, JamSpace les accompagnons sur la durée et aide ceux qui le souhaitent à porter leur projet le plus loin possible.

J'ai été le développeur du projet pendant plus d'un an, en parallèle de mon emploi chez iGraal à l'époque, apportant modifications et ajouts de fonctionnalité aux modules Wordpress utilisés par le service.

Conception Produit

Architecture de Solutions

# COMPÉTENCES

## **Humain**

Developer Experience  
Leadership d'équipe  
Coaching  
Formation interne  
Recrutement

## **Conception**

Conception Produit  
Architecture de Solutions  
Architecture Logicielle  
Architecture Port-Adapteur  
Agile Software Craftsmanship  
Microservices  
Event Sourcing  
CQRS

## **Méthodologie**

Agile  
Esprit Lean  
DevOps  
Domain Driven Design  
Test Driven Development  
Tests Automatiques  
Pair Programming

## **Technologies**

Symfony  
KoaJS  
NextJS  
NodeJS  
React  
Messaging

# FORMATIONS

**ISEN Lille**

**Master, Computer Science**

**2015 - 2018**

Master Développement logiciel, Bigdata et Cloud Computing.

**ISEN Lille**

**Licence, Informatique et Electronique**

**2014 - 2015**

**Jules Ferry, Versailles**

**Classes préparatoires PTSI - PT\***

**2012 - 2014**

Classes Préparatoires aux Grandes Écoles d'ingénieurs. Filière PTSI - PT\* Physique & Sciences de l'Ingénieur.